



Marka kılavuzu

Amblem, renk paleti, tipografi ve zerocon'un görüldüğü her yüzeyde tek bir şirket gibi durmasını sağlayan kurallar.

Sürüm

Sürüm 1.0

Sorumlu

press@zerocon.io

Yayın tarihi

Ağustos 2026

Kapsam

zerocon.io ve amblemi taşıyan her materyal

Bu kılavuzda neler var

Bu belge bir ilham panosu değil, günlük bir başvuru kaynağıdır. 04 ile 09 arası bölümler kuraldır: amblem sabit bir çizimdir ve yeniden çizilemez. 10 ile 13 arası bölümler bir sistemdir, değerleri verildiği gibi kullanın. 14 ile 17 arası bölümler yönlendirmedir.

02	İçindekiler	Bu kılavuzda ne var ve hangi bölüm ne kadar bağlayıcı
03	Kısaca marka	İsim, yazım, konumlandırma ve tek bir taviz verilmeyen kural
04	Amblem	Yapısı, geometrisi ve gradyanı
05	Koruma alanı ve boyut	Amblemin ne kadar boşluğa ihtiyacı var ve en fazla ne kadar küçülebilir
06	Logo ve türevleri	Hangi dosya, hangi durumda
07	Zeminler	Amblem hangi zeminlerde durabilir, hangilerinde duramaz
08	Hatalı kullanımlar	Amblemi bozan dokuz uygulama
09	Diğer şirketler	Ortak markalama, iş ortağı ve müşteri logoları
10	Ana renk paleti	Markayı taşıyan altı renk
11	Tam renk skalaları	Baskı ve ekran değerleriyle bütün tonlar
12	Rengın kullanımı	Eşleşmeler, kontrast ve erişilebilirlik alt sınırı
13	Tipografi	Dört yazı ailesi, tek bir ölçek
14	Dil ve üslup	zerocon yazarken nasıl konuşur
15	Görseller	Fotoğraf yaklaşımı ve şema düzeni
16	İkonlar	Tek set, tek ızgara, tek çizgi kalınlığı
17	Hareket	Süreler, yumuşatma eğrisi ve azaltılmış hareket kuralı
18	Uygulama alanları	Favicon, avatar, sosyal medya kartı, imza, sunum
19	Dosyalar ve iletişim	Dosyalar nerede ve sorumlusu kim

Yalnızca tek bir sayfa okuyacaksınız. Size verilen dosyaları kullanın, zero'yu asla yeniden çizmeyin, Zero Orange rengini gövde metni için değil vurgu için saklayın ve logonun çevresinde amblem yüksekliğinin dörtte biri kadar boşluk bırakın. Bu belgenin geri kalanı bu dört cümleyi açıklar.

Kısaca marka

İsim	zerocon
Metin içinde	zerocon, bitişik ve tamamı küçük harf, cümle başında bile. ZeroCon, ZERO CON, Zero-Con veya Ocon asla.
Logoda	zerocon, aynı küçük harfli kelime, sabit çizim olarak
İki slogan	"Zero conflict, zero configuration" ismi taşıdığı için iki dilde de İngilizce kalır. "Depo ve üretim, tek platformda" tanım cümlesidir ve çevrilir.
Türkçede zero	Marka dilinde kelime İngilizce kalır: zero bilinmeyen stok. Ekler kesme işareti ve kalın yuvarlak ünlü alır: zerocon'u, zerocon'un, zerocon'a. Sayı anlamında sıfırlanır Türkçe kalır.
Alan adı	zerocon.io
Nedir	Depo yönetimi ile üretim yönetimini tek sistemde birleştiren bir platform. Mal kabul rampasından bitmiş palete kadar her seri ve her parti izlenebilir.

Neden zero

Amblem bir zero'dur, çünkü marka vaadi müşterinin ulaşmak istediği bir sayıdır: zero bilinmeyen stok, zero izlenemeyen parti, saha ile sistem arasında zero manuel veri girişi. Kalın ve merkezden hafifçe kaçık bir halka olarak çizilmiştir. Bilerek kusursuz bir daire değildir, böylece üretilmiş değil yapılmış bir şey gibi okunur.



Birincil logo. Neredeyse bütün uygulamalarda kullanılması gereken çizim budur.

Taviz verilmeyen tek kural

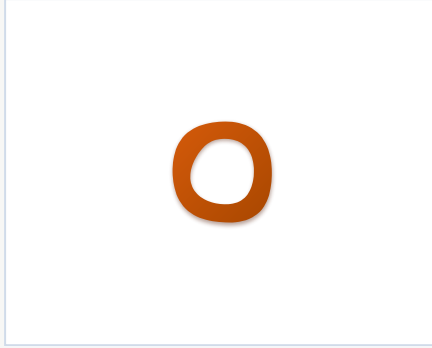
Zero sabit bir çizimdir. Yeniden çizilmez, yeniden vektörlenmez, aralıkları değiştirilmez, rengi değiştirilmez ve bir yazı tipinden yeniden oluşturulmaz. İhtiyacınız olan dosya yoksa kendiniz üretmek yerine talep edin.

Marka nerelerde görünür

Ürün	Uygulamanın kendisi, açık ve koyu temada
Web	zerocon.io, Türkçe ve İngilizce
Belgeler	Teklifler, şartnameler, faturalar, sözleşmeler
Satış	Sunumlar, tanıtım sayfaları, fuar panoları
E-posta	İşlem e-postaları, imzalar, kampanyalar
Üçüncü taraflar	İş ortağı siteleri, basın, entegrasyon dizinleri

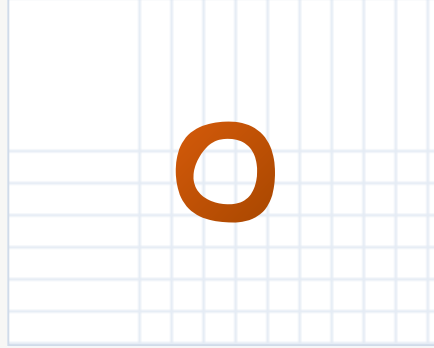
Amblem

İsmi zaten belli olduğu her yerde zero tek başına çalışır: uygulama ikonu, favicon, avatar veya bir sunum köşesi. Bunların dışında her zaman kelime markasıyla birlikte kullanılır.



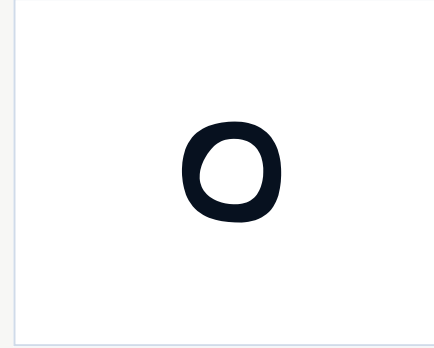
Amblem

Açık zeminlerde Zero Orange gradyanı ve yumuşak temas gölgesi ile.



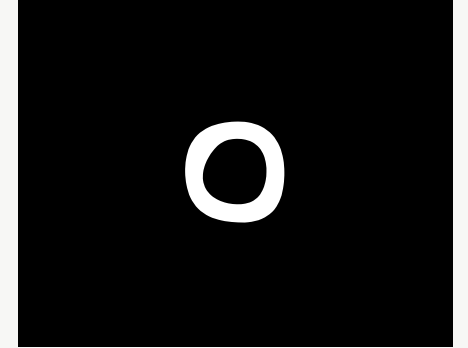
Izgarası üzerinde

40 × 40 birimlik bir kare üzerine çizilmiştir. Dış silüet ile iç boşluk birbirinden bağımsız eğrilerdir.



Düz mürekkep

Tek renk baskı, gravür, nakış ve düşük çözünürlüklü çoğaltma için.



Negatif

Koyu, fotoğraflı veya tek renk koyu zeminler için.

Gradyan

Amblem, sol üstten sağ alta köşeden köşeye uzanan sabit iki duraklı bir doğrusal gradyan taşır. Açık da iki durak da çizimin parçasıdır, hiçbirini değiştiremez.

1. durak

■ #D45A0A, Zero Orange, x1 0 y1 0 konumunda

2. durak

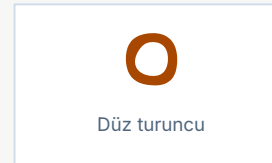
■ #A84700, Deep Ember, x2 1 y2 1 konumunda

Gölge

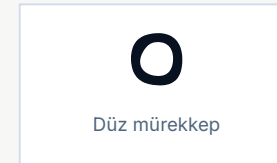
■ #57200C %42 opaklık, 0,75 birim bulanıklık, 0,15 ve 0,85 kaydırma

Gradyan basılamadığında

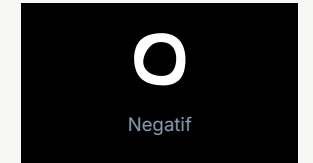
Bazı üretim yöntemleri gradyan tutamaz: tek renk ofset, kumaşa serigrafi, lazer kazıma, 25 mm altındaki nakış. Bu durumlarda düz **Deep Ember #A84700** dolgu kullanın ve gölgeyi tamamen kaldırın. Başka bir turuncu koymayın ve gradyanı tram ile taklit etmeyin.



Düz turuncu



Düz mürekkep



Negatif

Koruma alanı ve boyut

Amblemin nefes alacak boşluğa ihtiyacı vardır. Koruma alanına hiçbir şey giremez: metin, çizgi, fotoğraf kenarı veya başka bir logo.

Koruma alanı

Koruma alanı, çizimin dış kenarından ölçülmek üzere her yönde **amblem yüksekliğinin dörtte biri** kadardır. Logoda ölçüyü zero'nun dış kenarından ve son harfin bitiminden alın.



Alanın gerçekten kısıtlı olduğu yerlerde, örneğin sıkışık bir iş ortağı şeridinde veya mobil araç çubuğunda, bu alan amblem yüksekliğinin sekizde birine kadar inebilir. Daha aşağısına asla inmez.

En küçük boyutlar

Bu boyutların altında iç boşluk kapanır ve amblem bir lekeye dönüşür. Bunlar hedef değil, alt sınırdır.

Logo, ekran	112 px genişlik
Logo, baskı	28 mm genişlik
Tek başına amblem, ekran	20 px
Tek başına amblem, baskı	7 mm
Favicon	16 px, küçültülmüş amblem yerine özel favicon dosyasıyla

28 mm 

20 mm 

14 mm 

9 mm  çok küçük

Üründe

Üst menüdeki logo 112 px genişliğindedir ve koruma alanı kuralının içinde 8 px iç boşluk bırakır. Tek başına amblem daraltılmış kenar çubuğunda 24 px, mobil araç çubuğunda 20 px boyutundadır.

Belgelerde

Sol üstte, 28 mm genişliğinde, metin bloğuyla hizalı ve A4'te kesim payından 15 mm içeride. Sola yaslı metnin olduğu bir sayfada logoyu asla ortalamayın.

Uzaktan görünen ekranlarda

Fuar panoları ve tabelalarda logo yüksekliğini beklenen izleme mesafesinin en az ellide biri kadar ayarlayın. Üç metrede bu yaklaşık 60 mm eder.

Logo ve türevleri

Onaylı dört kurgu. Bağlama göre seçin ve o boyuttaki hazır dosyayı kullanın. Logoyu elle birleştirmeyin.



Birincil logo `Logo-Lockup.svg` Web üst menüsü, belgeler, sunumlar, faturalar ve tabelalar için varsayılan.



Logo, negatif `Logo-Lockup-dark.png` Koyu arayüzler, koyu sunum sayfaları ve fotoğraflı zeminler için.



Tek başına amblem `Logo-icon.svg` Uygulama ikonu, favicon, avatar ve rozet. İsmin zaten görüldüğü her yerde.



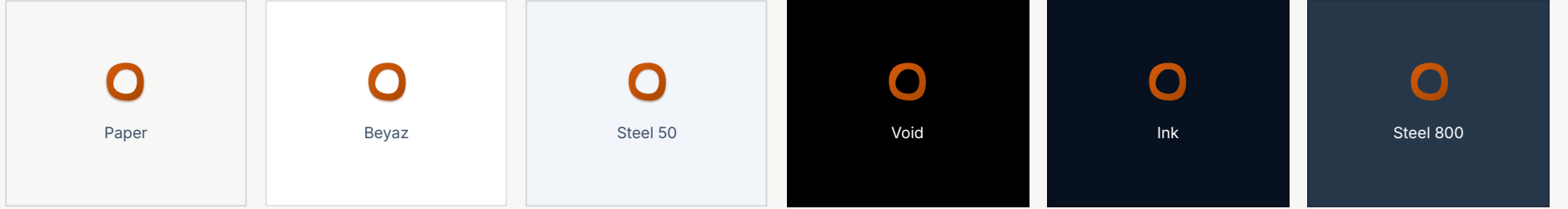
Tek renk `talep üzerine` Tek renk baskı, kazıma ve nakış. Yalnızca mürekkep rengi veya negatif beyaz.

Alt alta logo yok, slogan içeren logo yok, monogram yok. Bunlar henüz mevcut değil. Bir tasarım bunlardan birine ihtiyaç duyuyorsa marka sorumlusundan talep edin. Doğaçlama bir versiyon onaylı çizimin aralıklarını tutturamaz.

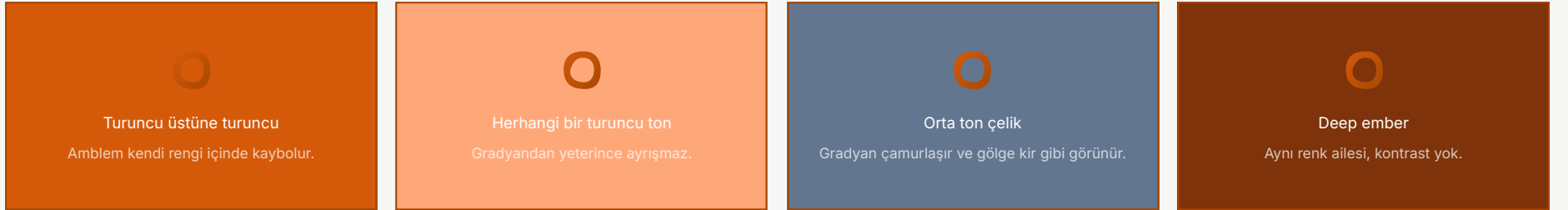
Zeminler

Amblem kısa bir zemin listesinde onaylıdır. Bunların dışında her yerde önce düz bir Paper, beyaz, Ink veya Void panel üzerine yerleştirin.

Onaylı



Onaylı değil



Fotoğraf üzerinde

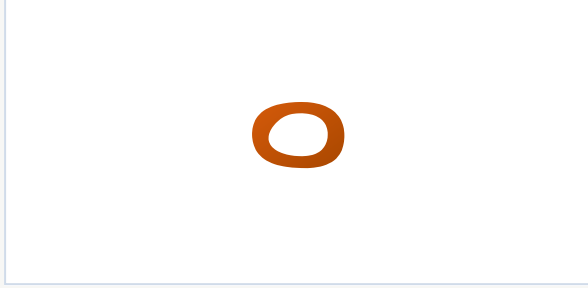
Yalnızca sakın, eşit aydınlatılmış ve konunun çizimden uzak olduğu bir alanda. Böyle bir alan bulamıyorsanız boşluk aramak yerine negatif logoyu düz bir Ink panel veya %70 Ink perde üzerine koyun.

Gölge

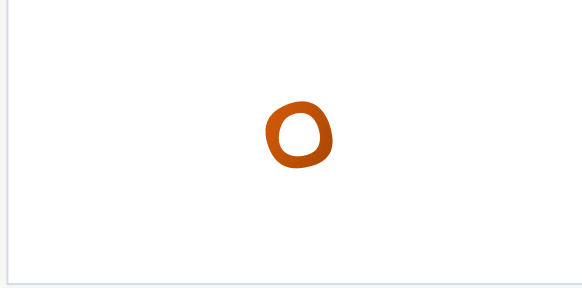
Temas gölgesi yalnızca açık zeminler içindir. Void, Ink ve fotoğraf üzerinde, bunun yerine hafif bir beyaz kabartma taşıyan negatif çizimi kullanın. İkisinin de üstüne ayrıca CSS veya sunum programı gölgesi eklemeyin.

Hatalı kullanımlar

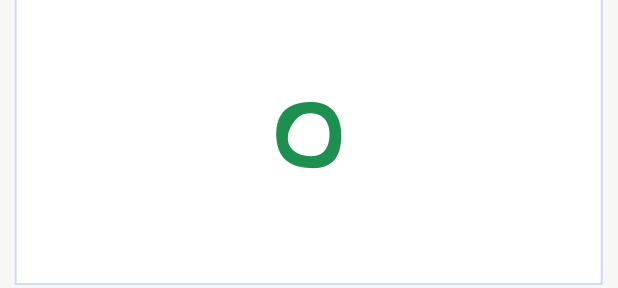
Bunların her biri bir yerlerde bir logonun başına gelmiştir. Hiçbiri bu logonun başına gelmemeli.



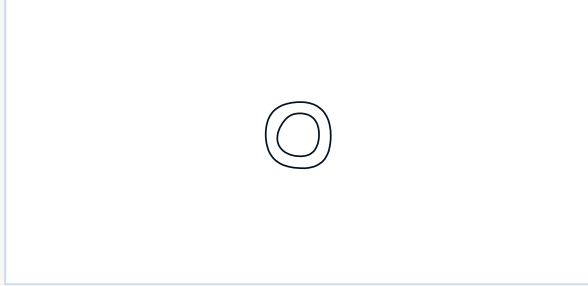
× Yatay veya dikey esnetmeyin



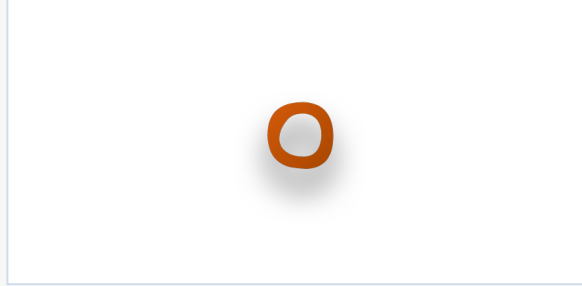
× Döndürmeyin



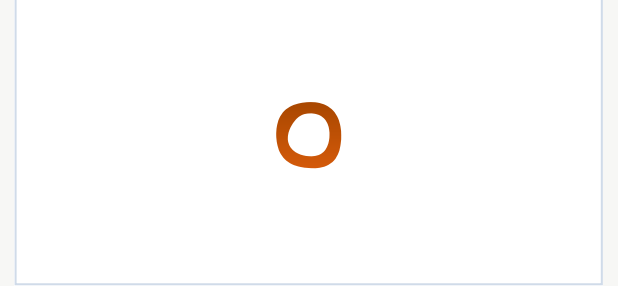
× Rengini değiştirmeyin



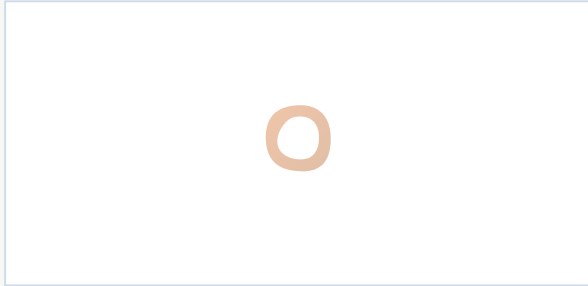
× Kontur eklemeyin



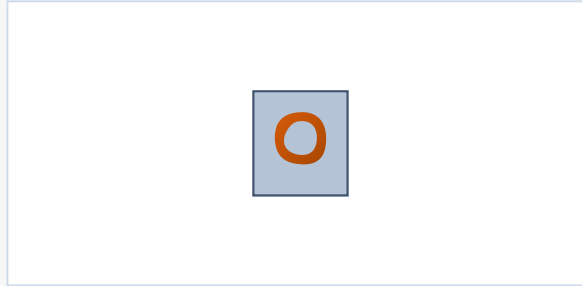
× Efekt uygulamayın



× Gradyan açısını değiştirmeyin



× Opaklığını düşürmeyin



× Kutu içine almayın



× Kelime markasının harf aralığını açmayın

Bu liste örnekleyicidir, tamamı değildir. Temel kural daha basittir: verilen dosyayı, değiştirmeden, ihtiyacınız olan boyutta kullanın.

Diğer şirketler

Amblem sık sık bir başkasının amblemiyle yan yana gelir. Üç durum, üç kural seti ve hepsi için geçerli tek bir ilke.

Ortak markalama

zerocon ile bir iş ortağı eşit konumda görüldüğünde, aralarına amblem yüksekliğinde ve Steel 300 renginde ince bir çizgi koyun. Eşit genişliğe değil eşit *optik* ağırlığa göre ölçekleyin: zero yoğun bir formdur ve birebir eşitlendiğinde büyük görünür.



Tedarikçi zerocon olduğunda zerocon solda durur. Ev sahibi karşı taraf olduğunda, örneğin onların etkinlik sahnesinde veya müşteri portalında, sağda durur.

İş ortağı ve entegrasyon logoları

Başka bir şirketin logosu zerocon.io üzerinde ancak entegrasyon gerçekten var ve müşterilerin kullanımına açıksa yer alabilir. Logo bir iddiadır. Bir niyeti, bir pilot çalışmayı veya bir görüşmeyi anlatmak için logo kullanmayın.

Eşit optik ağırlık

Önce diğer kelime markasının büyük harf yüksekliğini tutturun, sonra zero hâlâ daha ağır görünüyorsa biraz küçültün. Ölçüsü eşit olan iki amblem nadiren eşit görünür, son kararı göz verir.

Birleşik bir amblem üretmeyin

Birleştirilmiş logo yok, başka bir şirketin sembolünü taşıyan zero yok, ortak kelime markası yok. Ortak markalama, aralarında bir çizgi olan iki ayrı amblem, bundan daha yaratıcı bir şey değildir.

Müşteri logo şeritleri

Müşteri logoları tek düz Steel 400 renginde ve eşit optik yükseklikte kullanılır. Böylece hiçbir müşteri diğerinin önüne geçmez ve şerit sayfa içinde sakın kalır.

Müşteri Müşteri Müşteri Müşteri Müşteri

Tek renk Steel 400, eşit optik yükseklik, aralarında en az bir amblem genişliği.

İsmi geçen müşteriler için yazılı izin gerekir

Bir müşteri ismi veya logosu siteye ancak o müşteri yazılı olarak onay verdikten sonra ve yalnızca bu onay geçerli olduğu sürece konur. Yer tutucu isimler asla yayına çıkmaz. Şerit gerçek ve izinli müşterilerle doldurulamıyorsa, doldurmak yerine şeridi kaldırın.

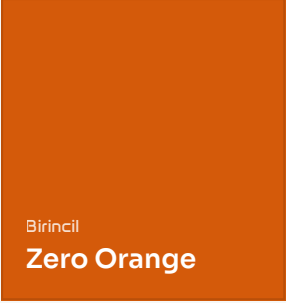
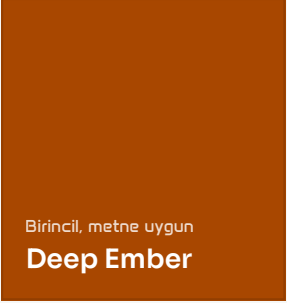
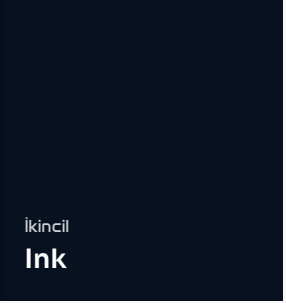
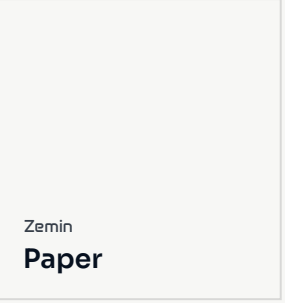
Aynı kural sertifikalar, ödüller ve sonuç rakamları için de geçerlidir. Belgelenemiyorsa yayımlanmaz. 14. bölüme bakın.

Biri talep ettiğinde

Ekran görüntüsü yerine tek sayfalık marka özetini ve SVG dosyalarını gönderin. Talepler press@zerocon.io adresine gider, kimin izin aldığının kaydı da orada tutulur.

Ana renk paleti

Doğrudan amblemden alınan iki birincil renk, kelime markasından alınan iki ikincil renk ve bunların üzerine oturduğu iki zemin. Sistemdeki diğer her şey bunların bir tonudur.

 Birincil Zero Orange	 Birincil, metne uygun Deep Ember	 İkincil Ink	 İkincil Steel	 Zemin Paper	 Zemin Void
Hex #D45A0A	Hex #A84700	Hex #07111F	Hex #40536A	Hex #F7F7F5	Hex #000000
RGB 212, 90, 10	RGB 168, 71, 0	RGB 7, 17, 31	RGB 64, 83, 106	RGB 247, 247, 245	RGB 0, 0, 0
CMYK 0, 58, 95, 17	CMYK 0, 58, 100, 34	CMYK 77, 45, 0, 88	CMYK 40, 22, 0, 58	CMYK 0, 0, 1, 3	CMYK 0, 0, 0, 100
OKLCH 0.614 0.172 45.3	OKLCH 0.518 0.144 46.7	OKLCH 0.176 0.033 256.4	OKLCH 0.436 0.045 253.5	OKLCH 0.976 0.003 106.4	OKLCH 0.000 0.000 0.0
Sinyal rengi. Vurgu, amblem ve ekran başına tek bir eylem.	Açık zeminlerde AA geçen turuncu. Bağlantılar, küçük punto, buton dolgusu.	Başlıklar, gövde metni ve koyu yüzey.	Yardımcı metin, alt yazılar, çerçeveler, sakın arayüz.	Varsayılan açık zemin. Beyazdan daha sıcak.	Koyu zemin. Tam siyah, kontrast ve kapak görselleri için.

CMYK değerleri kuşe kâğıt için bir başlangıç noktasıdır. Baskıya girmeden önce mutlaka prova alın. Zero Orange doygun bir renktir ve kuşesiz kâğıtta kayar.

Kodda *açık / koyu*

--primary	#A84700 / #F38041
--foreground	#07111F / #F7F7F5
--background	#F7F7F5 / #000000
--muted-foreground	#40536A / #8A9DB4
--border	#D0DBE9 / #27374A

Birincil renk neden Deep Ember

Buton dolgusu olan bir değişkenin üzerinde beyaz metin taşınması gerekir. Beyazın Deep Ember üzerindeki kontrastı 5.89, Zero Orange üzerinde ise yalnızca 3.99. Deep Ember bu ikilinin erişilebilir olanıdır ve zaten amblemin iki gradyan durağından biridir, yani hiçbir yeni renk uydurulmamıştır.

Neler eklenmez

İkinci bir vurgu rengi yok, mor yok, turkuaz yok, amblemin kendi gradyanı dışında gradyan yok. Bir grafik veya şema birden fazla renk gerektiriyorsa, sistemin dışına çıkmadan önce çelik skalasından yeni kademeler alın.

Tam renk skalaları

Turuncuda on, çelikte on bir kademe. Her iki skala da OKLCH üzerinde üretilmiştir, böylece açıklık adımları göze eşit aralıklı gelir. İkisi de logonun kendi renklerine yaklaşmakla kalmaz, tam olarak o renklerden geçer.

Turuncu

600 ve 700 amblemin iki gradyan durağıdır. 900 amblemin temas gölgesidir.

Kademe	Hex	RGB	CMYK	Paper üzerinde
 50	#FEF3ED	254, 243, 237	0, 4, 7, 0	1.02 fail
 100	#FFE5D6	255, 229, 214	0, 10, 16, 0	1.12 fail
 200	#FFCBAE	255, 203, 174	0, 20, 32, 0	1.36 fail
 300	#FEA87A	254, 168, 122	0, 34, 52, 0	1.76 fail
 400	#F38041	243, 128, 65	0, 47, 73, 5	2.45 fail
 500	#E6691D	230, 105, 29	0, 54, 87, 10	3.06 AA large
 600	#D45A0A logodan geliyor	212, 90, 10	0, 58, 95, 17	3.72 AA large
 700	#A84700 logodan geliyor	168, 71, 0	0, 58, 100, 34	5.49 AA
 800	#7E330A	126, 51, 10	0, 60, 92, 51	8.28 AAA
 900	#57200C logodan geliyor	87, 32, 12	0, 63, 86, 66	12.11 AAA

Çelik

700 kelime markasının açık durağıdır. 950 ise koyu durağı olan Ink rengidir.

Kademe	Hex	RGB	CMYK	Paper üzerinde
 50	#F2F6FB	242, 246, 251	4, 2, 0, 2	1.01 fail
 100	#E5ECF5	229, 236, 245	7, 4, 0, 4	1.11 fail
 200	#D0DBE9	208, 219, 233	11, 6, 0, 9	1.31 fail
 300	#B4C3D6	180, 195, 214	16, 9, 0, 16	1.67 fail
 400	#8A9DB4	138, 157, 180	23, 13, 0, 29	2.59 fail
 500	#62768F	98, 118, 143	31, 17, 0, 44	4.34 AA large
 600	#50657E	80, 101, 126	37, 20, 0, 51	5.59 AA
 700	#40536A logodan geliyor	64, 83, 106	40, 22, 0, 58	7.35 AAA
 800	#27374A	39, 55, 74	47, 26, 0, 71	11.31 AAA
 900	#132030	19, 32, 48	60, 33, 0, 81	15.33 AAA
 950	#07111F logodan geliyor	7, 17, 31	77, 45, 0, 88	17.65 AAA

Tabloyu okumak

Son sütun rengin Paper zemine karşı kontrast oranıdır. *fail* işaretli her renk bir yüzey veya çerçeve rengidir, asla metin rengi değildir. 50 ile 200 arası zemin, 300 ile 500 arası çerçeve ve ayırıcı, 600 ile 950 arası metindir.

Açık ve koyu birbirinin aynası değildir

Koyu tema, açık skalanın ters çevrilmiş hâli değildir. Metin skalada yukarı çıkar, Orange 400 ve Steel 200'e gelir; yüzeyler ise Void ve Steel 900'e iner. Çevirmenin işe yarayacağını varsaymak yerine her eşleşmeyi yeniden kontrol edin.

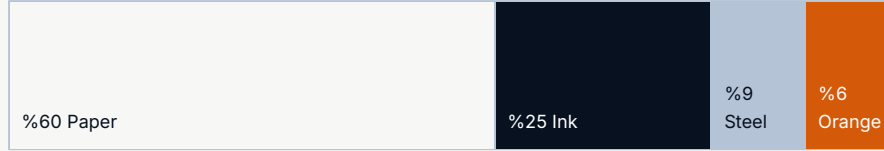
Kademeler arası

Ara değer üretmeyin. Bir tasarım Orange 650'ye ihtiyaç duyuyor gibi görünüyorsa, aslında başka bir kademeye veya başka bir öğeye ihtiyacı vardır. Skala bilerek kaba tutulmuştur, böylece dosyalar, kod ve baskı birbiriyle uyumlu kalır.

Rengın kullarıımı

Turuncu bir sinyaldır. Her şey turuncu olduđu anda hiçbir şey turuncu değildir. Bu yüzden palet bilerek mürekkep, çelik ve kâğıt ağırlıklıdır; turuncu ise ekranda en çok önem taşıyan tek şeye ayrılır.

Oran



Bu bir ölçüm değil, kaba bir hedeftir. Bir tasarım bundan daha turuncu görünüyorsa, gerçekten öyledir.

Kurallar

- **Zero Orange bir yüzey rengidir, metin rengi değildir.** Paper üzerinde 3.72 oranıyla yalnızca büyük punto metin ve metin olmayan arayüz öğeleri için yeterlidir. Normal puntoda turuncu metin gerekiyorsa Deep Ember kullanın.
- **Dolgu butonlar Deep Ember ile doldurulur.** Beyazın Zero Orange üzerindeki kontrastı 3.99 ve AA'da kalır. Deep Ember üzerinde ise 5.89 ve geçer.
- **Ekran başına tek turuncu eylem.** İkinci bir turuncu buton, birincisinin değerini yarıya indirir.
- **Turuncu tonu üzerine turuncu metin asla.** Orange 100 ile 200 üzerinde Ink kullanın.
- **Koyu tema rengi değil skalayı çevirir.** Void üzerinde Orange 600 değil, Orange 400.
- **Alt sınır 4,5,** müşterinin okuması gereken her metin için.

Onaylı eşleşmeler

Aa	Paper üzerine Ink Gövde metni, varsayılan	17.65 AAA
Aa	Paper üzerine Steel 700 Alt yazılar, ikincil metin	7.35 AAA
Aa	Paper üzerine Deep Ember Bağlantılar ve küçük vurgular	5.49 AA
Aa	Deep Ember üzerine beyaz Dolgu butonlar, onaylı kullanım	5.89 AA
Aa	Ink üzerine Paper Gövde metni, koyu tema	17.65 AAA
Aa	Void üzerine Orange 400 Vurgu, koyu tema	7.97 AAA
Aa	Orange 200 üzerine Ink Tonlu bilgi panelleri	12.99 AAA
Aa	Zero Orange üzerine beyaz Butonlar için değil, kurallara bakın	3.99 AA large

İşlevsel renkler

başarılı #278A47	uyarı #DE9D16	hata #CC3333	bilgi #337AB0

İşlevsel renkler, marka skalalarıyla aynı doygunlukta renk açısı döndürülerek üretilmiştir, böylece uyarılar da aynı aileye ait olur. Bunlar durum bildirmek içindir, süsleme için değil.

Tipografi

Dört yazı ailesi, her birinin tek bir işi var. Üçü ürünün zaten kullandığı ailelerdir, böylece belge ile uygulama hiçbir zaman birbiriyle çelişmez.

Sora

Aa Bb Ğğ İi Şş 0123456789

Başlıklar. Geometrik, hafif teknik, büyük puntolarda iyi sıkışır. 400 ile 700 arası kalınlıklar. Her zaman cümle düzeni.

Inter

Aa Bb Ğğ İi Şş 0123456789

Gövde ve arayüz. Her paragraf, tablo, form ve etiket. 400 ile 600 arası kalınlıklar. Sayı sütunlarında tabular rakamlar.

JetBrains

Aa Bb Ğğ İi Şş 0123456789

Kod ve veri. API örnekleri, dosya adları, seri numaraları, parti numaraları, değişkenler. Yalnızca 400 ve 500.

Anta

Aa Bb Cc 0123456789

Yalnızca vurgu. Bölüm numaraları, sayfa numaraları ve ara sıra kullanılan veri öğeleri. Başlık veya gövde metni için asla.

Ölçek

Örnek

Zero bilinmeyen stok

Zero bilinmeyen stok

Zero bilinmeyen stok

Zero bilinmeyen stok

Zero bilinmeyen stok

Zero bilinmeyen stok

Zero bilinmeyen stok

Zero bilinmeyen stok

Kademe	Aile	Punto	Satır aralığı	Kullanım
Display	Sora 600	40 pt	1.02	Kapak ve bölüm açılışları
H1	Sora 600	28 pt	1.08	Sayfa başlıkları
H2	Sora 600	24 pt	1.15	Bölüm başlıkları
H3	Sora 600	17 pt	1.25	Alt başlıklar
Lead	Inter 400	15 pt	1.5	Giriş metinleri
Body	Inter 400	12 pt	1.6	Varsayılan gövde metni
Small	Inter 400	10 pt	1.5	Alt yazılar ve tablo verisi
Micro	Inter 500	8.5 pt	1.4	Etiketler ve yasal metin

Her yerde cümle düzeni. Başlıklar, etiketler, butonlar ve tablo başlıkları cümle düzenindedir. Vurgu için metni tamamen büyük harfe çevirmeyin, bunun yerine kalınlığı veya rengi değiştirin. **Yedek yazı tipleri:** Sora ve Inter gömülemediğinde sırasıyla Helvetica, Arial ve sistem sans yazı tipine düşün. Yerine dekoratif bir yazı tipi koymayın.

Dil ve Üslup

Görsel kimlik markanın yalnızca yarısıdır. Bu dört özellik ürün metinlerini, web sitesini, e-postaları, dokümantasyonu ve destek yanıtlarını aynı ölçüde yönetir.

Kesin

Seri, parti ve zaman damgalarıyla çalışıyoruz. Metni de aynı doğrulukla yazın.

Böyle yazın

Her hareket bir parti ve bir seri numarasına işlenir.

Böyle değil

İşletmenizin tamamında uçtan uca eksiksiz görünülük.

Yalın

Okuyanlar depo ve üretim çalışanlarıdır. Satın alma komitesine değil, onlara yazın.

Böyle yazın

Paleti okutun. Sayım anında güncellenir.

Böyle değil

Sinerjik iş akışı orkestrasyonundan yararlanın.

Gerçekçi

Ürünün bugün yaptığını yazın. Fazlasını değil.

Böyle yazın

zerocon mal kabul, yerleştirme, toplama ve üretim emirlerini yönetir.

Böyle değil

Binlerce firmanın güvendiği, sektörün lider yapay zekâ platformu.

Sakin

Müşteri çoğu zaman vardiya ortasında ve bir sorunun içindedir. Gürültü eklemeyin.

Böyle yazın

Bu parti beklemede. Nedeni ve serbest bırakan kişi şu.

Böyle değil

Hay aksi! Bir şeyler ters gitti!!

Üslup nerede esner

Ürün tanıtımları ve pazarlama sayfaları daha sıcak ve daha kısa olabilir. Güvenlik, hukuk, fiyatlandırma ve olay bildirimleri ağırbaşlı ve eksiksiz kalır. Ses tonu değişmez, sıcaklığı değişir.

İddia kuralı

Belgelenemeyen hiçbir özelliği, sertifikayı, müşteri adını veya sonucu yayımlamayın. Bir özellik yayına alınmadıysa ondan şimdiki zamanda söz etmeyin. Bu kural web sitesi, sunumlar ve bu belge için de geçerlidir.

Noktalama

zerocon metinlerinde uzun çizgi kullanılmaz. Yerine virgöl, iki nokta, nokta veya parantez kullanın. Aralıkları "ile" ya da düz tire ile yazın. Bu, Türkçe ile İngilizce arasındaki çeviriyi temiz tutar ve anlatımı doğrudan kılar.

Görseller

zerocon'un bir illüstrasyon dili yoktur ve stok fotoğraf kullanmaz. Bunun yerine fotoğrafta belgesel bir yaklaşımı ve katı bir şema düzeni vardır.

Fotoğraf

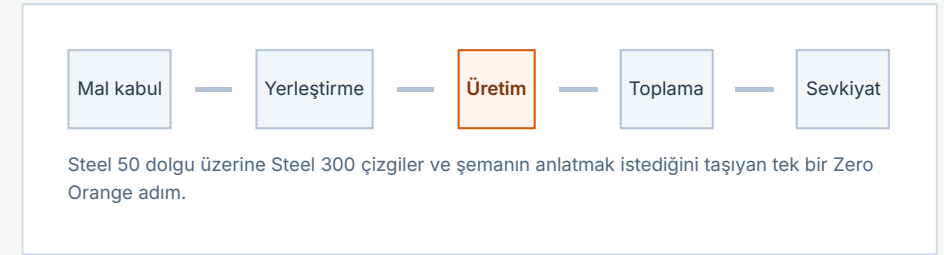
Gerçek operasyonu fotoğraflayın: rafları, rampayı, hattı ve orada çalışan insanları. Geniş açı, eşit ışık, göz hizasında veya biraz yukarıdan. Grafik katmanlar eklemek yerine geometriyi makinelerin ve rafların kurmasına izin verin.

Konu	Gerçek sahalara ve gerçek iş, kurgulanmış ofis değil
Işık	Mevcut ışık, soğuk ve eşit, sert renk kayması olmadan
Renk	Soğuk ve düşük doygunlukta, böylece tek sıcak vurgu turuncu kalır
İnsanlar	İş başında ve poz vermeden. Kameraya bakış yok
Müdahale	Yok. Filtre yok, duoton yok, turuncu katman yok
Görsel üstü metin	Yalnızca %70 lık perde üzerinde, çıplak fotoğrafın üstünde asla
Oranlar	Kapak görsellerinde 16:9, kartlarda 4:3, avatarlarda 1:1

Asla kullanmayın: el sıkışma, toplantı odası, parlayan dünya küresi, devre kartı soyutlamaları, robot eli veya altında "yapay zekâ" yazan herhangi bir görsel. Gerçek bir fotoğraf yoksa şema kullanın veya hiçbir şey koymayın.

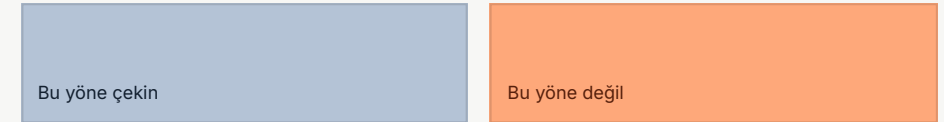
Şemalar

Fotoğrafın süsleme olacağı her yerde varsayılan şemadır. Şemaları çelik skalasıyla, tek bir turuncu vurguyla, ince çizgilerle ve gölge kullanmadan çizin. Etiketlerde Sora, açıklamalarda Inter.



Görsellerde renk

Zaten sıcak olan bir görsel amblemle çekişir. Üzerine herhangi bir zerocon çizimi koymadan önce rengi çelik tarafına çekin.



İkonlar

Tek ikon seti, tek ızgara ve tek çizgi kalınlığı. İkonlar bir şeyi adlandırır ve durum bildirir. Asla süsleme değildir ve amblemin yerini tutmaz.

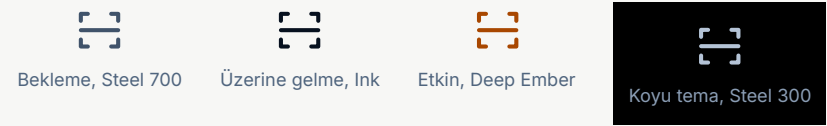


Teknik tanım

Set	Lucide, üründe kullanıldığı hâliyle
İzgara	24 × 24 birim
Çizgi	1,75 birim, yuvarlak uç ve yuvarlak köşe
Dolgu	Yok. İkonlar çizgiseldir
Renk	currentColor, böylece ikon metnin rengini devralır
Boyutlar	16, 20, 24 ve 32 px. Aralarında başka boyut yok

Yukarıdaki altı ikon, yeni bir ikon sipariş edecekler için referans olsun diye bu tanıma göre çizilmiştir. Gerçek ikonları bu sayfadan yeniden çizmek yerine üründen alın.

Renk ve durum



Kurallar

- **İkon setlerini asla karıştırmayın.** İkinci bir set, nedenini söyleyemeyen kişiler tarafından bile anında fark edilir.
- **Vurgu için iconu doldurmayın.** Bunun yerine rengini değiştirin.
- **Amblemi ikon olarak kullanmayın.** Zero şirketi anlatır, bir özelliği değil.
- **İkonu bir etiketle birlikte kullanın,** anlamın ilk vardiyasındaki yeni bir operatör için açık olmadığı her yerde.

Yeni bir ikon istemek

Önce seti kontrol edin, çünkü ihtiyaçların çoğu zaten karşılanmıştır. Gerçekten eksik bir ikon varsa 24 birimlik ızgarada 1,75 çizgi kalınlığıyla çizin ve yayına almadan önce marka sorumlusuna gönderin.

Baskıda ikonlar

8 mm altında 1,75 çizgi kalınlığı kuşesiz kâğıtta dolar. Çizgiyi 2 birime çıkarın ya da iconu kaldırıp yalnızca etiketi kullanın.

İkon olmayanlar

Bayraklar, emoji, buton ekran görüntüleri ve hazır klip görseller sistemin parçası değildir. Özellikle ülke bayrakları bir dil seçicidir, süsleme değil.

Hareket

Hareket, bir durum değişikliğini anlatmak için vardır. Bir animasyon kullanıcıya az önce ne olduğunu veya birazdan ne olacağını anlatmıyorsa, orada olmamalıdır.

Süreler

Mikro		150 ms
Standart		250 ms
Giriş		550 ms
Büyük		400 ms

Mikro	Üzerine gelme, odak, onay kutusu, küçük durum değişikliği
Standart	Açılır menü, ipucu, sekme değişimi, bildirim
Giriş	Kaydırmada bölüm açılışı, uygulamanın öge varyantı
Büyük	Yan panel, modal, tam yüzey geçişi

Yumuşatma eğrisi



cubic-bezier(0.16, 1, 0.3, 1) giren veya yerine oturan her hareket için. Hızlı başlar ve yumuşak iner, bu da ağır değil hızlı hissettirir. Çıkışlar aynı eğrinin tersini kullanır. Spinner dışında asla doğrusal eğri kullanmayın.

Kurallar

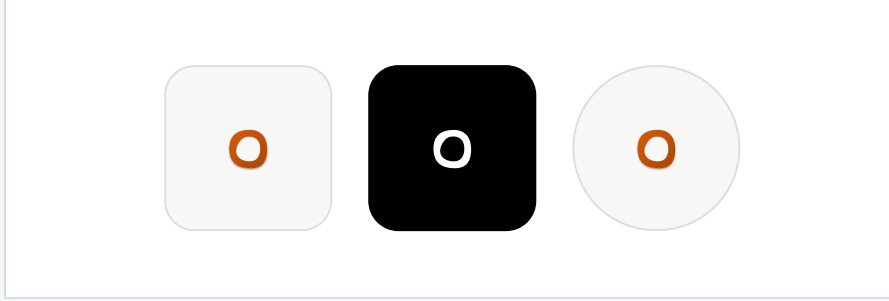
- **Sayfa başına en fazla iki animasyonlu eylem butonu**, ve sabit üst menüde asla. Sürekli ekranda duran bir menüdeki animasyon bir dakika içinde gürültüye dönüşür.
- **Azaltılmış hareket tercihine uyulmalıdır.** prefers-reduced-motion altında bütün kaydırmalar ve gecikmeler sıfırlanır. Opaklık kalabilir.
- **Sıralı gecikme 100 ms**, bir liste veya ızgaradaki öğeler arasında, ve yaklaşık altı öğeden sonra durur. Ötesi bekleme gibi okunur.
- **Hiçbir şey döngüye girmez**, yükleme spinner'ı dışında. Nabız gibi atan rozetler yok, metnin arkasında kayan zeminler yok.
- **Amblem yalnızca tek bir yerde döner:** verilen spinner bileşeninde. Başka hiçbir yerde dönmez, zıplamaz veya nabız gibi atmaz.
- **Hareket tek başına anlam taşımaz.** Bir durum değişikliği önemliyse renkte, metinde veya konumda da görünmelidir.

Kodda

Sözlük `lib/motion.ts` içinde yaşıyor: EASE, bir kapsayıcı gecikmesi ve bir öge yukarı açılması, hepsi azaltılmış hareket duyarlı. Bileşenin içine yeni süreler yazmak yerine bunları kullanın.

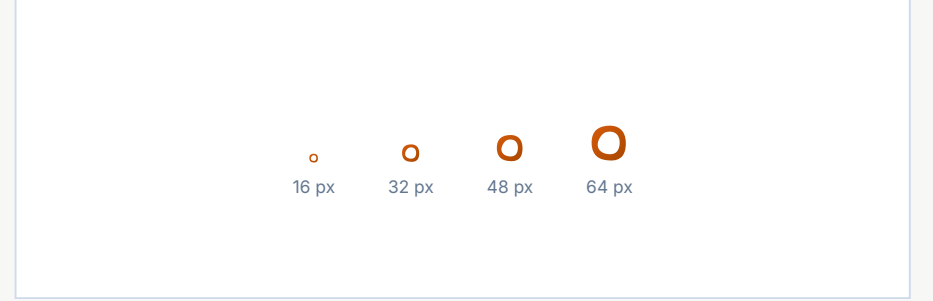
Uygulama alanları

Sistemin, markanın gerçekten görüldüğü yüzeylerde nasıl karşılık bulduğu.



Uygulama ikonu ve avatar

Tek başına amblem, ortalanmış, karo genişliğinin %68'i kadar. Uygulama mağazaları için kare, sosyal medya avaturları için yuvarlak.



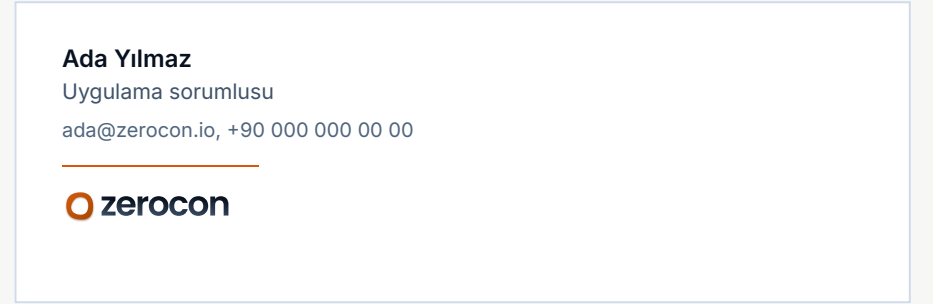
Favicon

Özel dosyayı kullanın. 16 px'te gölge kaldırılır ve halkanın içi dolması diye iç boşluk genişletilir.



Sosyal medya kartı

1200 x 630. Void zemin, sol üstte negatif logo, tek satır Sora ve Steel 400 renginde alan adı. Stok fotoğraf yok.



E-posta imzası

Baştan sona Inter, 12 ve 10 punto, Ink ve Steel 700. Logo 84 px. Alıntı yok, logo dışında görsel yok, çevre uyarısı metni yok.

Sunumlar

Başlık sayfaları Void zeminde negatif logoyla. İçerik sayfaları Paper zeminde, sağ altta 14 mm tek başına amblemle. Onaylı altı düzen için ayrı sunum şablonuna bakın.

Basılı belgeler

Sol üstte 28 mm logo, gövde metni 10/14 punto Inter, alt yazılar Steel 700 ve başlığı ayıran 0,4 mm Zero Orange çizgi. Sayfa numaraları Anta ile.

Promosyon ve tabela

25 mm altında yalnızca tek renk çizim. Kumaşta en güvenilir sonucu koyu bir üründe negatif beyaz verir. Gradyanı tekstile bastırmaktan kaçının.

Dosyalar ve iletişim

Dosyalar

logo-lockup.svg	Birincil logo, açık ve koyu temaya uyum sağlar
logo-lockup-light.png	Açık zeminler için logo, raster
logo-lockup-dark.png	Koyu zeminler için logo, raster
logo-icon.svg	Tek başına amblem
logo-light.svg, logo-dark.svg	Amblem, sabit açık ve koyu
favicon.svg, favicon.ico	Tarayıcı ikonları
apple-touch-icon.png	iOS ana ekran, 180 px
icon-maskable.svg	Android uyarlanabilir ikon
web-app-manifest-*.png	Web uygulaması ikonları, 192 ve 512 px

Çizim ve renk components/brand/mark.ts dosyasından üretilir. Doğruluk kaynağı o dosyadır. Bu belge onu takip eder, tersi olmaz.

Bir şey talep etmek

Bu belgenin kapsamadığı bir uygulama gerekiyorsa, örneğin araç giydirmesi, fuar standı, alt alta logo veya bir iş ortağıyla ortak logo, üretmeden önce talep edin.

Marka ve basın	press@zerocon.io
Genel	info@zerocon.io
Web	zerocon.io

Üçüncü taraflar

İş ortakları, bayiler ve basın, zerocon'a atıfta bulunmak için birincil logoyu değiştirmeden kullanabilir. Amblem, yazılı olarak üzerinde anlaşılmamış bir onayı, entegrasyonu veya sertifikayı ima etmek için kullanılamaz ve başka bir şirketin logosuna dahil edilemez.

Sürüm

Sürüm 1.0, Ağustos 2026 tarihinde yayımlandı. Daha önceki bütün zerocon marka materyallerinin yerine geçer. Eski bir dosyayla çalışmadan önce marka sorumlusuna danışın.

Henüz tanımlanmadı

Ses, video ve fuar sistemleri bu sürümün kapsamında değildir. Tanımlanana kadar yukarıdaki tipografi, renk ve yerleşim kurallarına bağlı kalın.

Ayrıca yayımlandı

İş ortakları ve basın için tek sayfalık bir özet ve onaylı altı düzen içeren bir sunum şablonu. İkisi de aynı kaynaktan üretilir, böylece üç belge birbiriyle uyumlu kalır.

Hatalı kullanım bildirmek

Amblemin hatalı kullanıldığını görürseniz, ister şirket içinde ister bir iş ortağında ister basında olsun, bağlantıyı veya fotoğrafı press@zerocon.io adresine gönderin. Düzeltmeler şikâyet olarak değil, talep olarak ele alınır.